



Feuille de sorts du nécromancien

Vol de vitalité	Pont titanide	Mitose accélérée	Morts en sursis	Double de chair
EFFET	EFFET	EFFET	EFFET	EFFET
En utilisant ce sort, le nécromancien nécrose les chairs de son adversaire et régénère les siennes !	Crée un lien magique entre le nécromancien et une des créatures sous son contrôle.	Le nécromancien augmente considérablement la vitesse à laquelle ses cellules se multiplient, lui permettant de se régénérer rapidement, en échange d'années de vie.	Le nécromancien maudit un groupe de cibles, les promettant à un funeste destin.	Le nécromancien arrache une partie de son corps pour créer un double de lui-même sous son contrôle
TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION
1 temps	1 temps	2 temps	2 temps	1 round
DUREE	DUREE	DUREE	DUREE	DUREE
Instantané	Instantané	Instantané	1 jour	Jusqu'à la mort du double
ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET
1 créature dans un rayon de 5 mètres	1 créature touchée	Le nécromancien	2D10 créatures dans un rayon de 100 mètres	Le nécromancien
DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES
La créature ciblée perd 10 années de vie, le nécromancien a 20 % de chances de repousser son âge de mort naturelle de 1 an. De plus, vole 10 % des Pvs restants de la créature.	Permet de lancer des sorts à travers sa créature, en échange d'un temps d'incantation 2 fois plus élevé.	Perte de 1D2 ans d'espérance de vie, régénération de 50 % des PV max + 1D100 PV	Pendant les prochaines 24 heures, toute créature maudite par ce sort ressuscitera en un mort-vivant indépendant si elle venait à décéder.	Crée un double du nécromancien avec les mêmes Pvs et des dégâts de base sous contrôle équivalents à ceux d'un monstre de même niveau que le nécromancien. Il ne peut pas être nécrocopié.
JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION
Annule les dégâts et la régénération spontanée. La cible ne vieillit que de 5 ans, et l'âge de mort naturelle ne peut pas augmenter.	Aucun	Aucun	Aucun	Aucun
REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE
Non	Non	Non	Oui	Non
FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION
1 fois par semaine	1 fois par combat	1 fois par semaine	1 fois par jour	1 fois par scénario