



Feuille de sorts du nécromancien

| Vol de vitalité | Pont titanide | Mitose accélérée | Morts en sursis | Double de chair |
|--|--|---|---|--|
| EFFET | EFFET | EFFET | EFFET | EFFET |
| En utilisant ce sort, le nécromancien nécrose les chairs de son adversaire et régénère les siennes ! | Crée un lien magique entre le nécromancien et une des créatures sous son contrôle. | Le nécromancien augmente considérablement la vitesse à laquelle ses cellules se multiplient, lui permettant de se régénérer rapidement, en échange d'années de vie. | Le nécromancien maudit un groupe de cibles, les promettant à un funeste destin. | Le nécromancien arrache une partie de son corps pour créer un double de lui-même sous son contrôle |
| TEMPS D'INVOCATION | TEMPS D'INVOCATION | TEMPS D'INVOCATION | TEMPS D'INVOCATION | TEMPS D'INVOCATION |
| 1 temps | 1 temps | 2 temps | 2 temps | 1 round |
| DUREE | DUREE | DUREE | DUREE | DUREE |
| Instantané | Instantané | Instantané | 1 jour | Jusqu'à la mort du double |
| ZONE D'EFFET | ZONE D'EFFET | ZONE D'EFFET | ZONE D'EFFET | ZONE D'EFFET |
| 1 créature dans un rayon de 5 mètres | 1 créature touchée | Le nécromancien | 2D10 créatures dans un rayon de 100 mètres | Le nécromancien |
| DOMMAGES | DOMMAGES | DOMMAGES | DOMMAGES | DOMMAGES |
| La créature ciblée perd 10 années de vie, le nécromancien a 20 % de chances de repousser son âge de mort naturelle de 1 an. De plus, vole 10 % des Pvs restants de la créature. | Permet de lancer des sorts à travers sa créature, en échange d'un temps d'incantation 2 fois plus élevé. | Perte de 1D2 ans d'espérance de vie, régénération de 50 % des PV max + 1D100 PV | Pendant les prochaines 24 heures, toute créature maudite par ce sort ressuscitera en un mort-vivant indépendant si elle venait à décéder. | Crée un double du nécromancien avec les mêmes Pvs et des dégâts de base sous contrôle équivalents à ceux d'un monstre de même niveau que le nécromancien. Il ne peut pas être nécrocopié. |
| JET DE PROTECTION | JET DE PROTECTION | JET DE PROTECTION | JET DE PROTECTION | JET DE PROTECTION |
| Annule les dégâts et la régénération spontanée. La cible ne vieillit que de 5 ans, et l'âge de mort naturelle ne peut pas augmenter. | Aucun | Aucun | Aucun | Aucun |
| REVERSIBLE | REVERSIBLE | REVERSIBLE | REVERSIBLE | REVERSIBLE |
| Non | Non | Non | Oui | Non |
| FREQUENCE D'UTILISATION | FREQUENCE D'UTILISATION | FREQUENCE D'UTILISATION | FREQUENCE D'UTILISATION | FREQUENCE D'UTILISATION |
| 1 fois par semaine | 1 fois par combat | 1 fois par semaine | 1 fois par jour | 1 fois par scénario |