



# Feuille de sorts du nécromancien

Armure d'os	Lance d'os	Prison d'os	Imposture macabre	Bombe crânienne
<b>EFFET</b>	<b>EFFET</b>	<b>EFFET</b>	<b>EFFET</b>	<b>EFFET</b>
Ce sort extrait du sol (dans un très large rayon) de petits morceaux d'os qui se regroupent et gravitent autour du nécromancien, le protégeant des attaques physiques	Ce sort crée un épieu squelettique jaillissant des mains du nécromancien, et perforant l'ennemi	Ce sort crée une prison d'os autour de l'ennemi, l'empêchant de se déplacer et lui infligeant des dégats s'il essaye de la détruire à mains nues. Paradoxalement, cette prison protège la cible.	Le nécromancien, en usant de ce sort, transforme son apparence physique en celle d'un cadavre pourrissant et grouillant de vermine. Ce sort lui permet de se faire passer pour mort aux yeux de tous. Il ne peut pas bouger sous cette forme.	L'utilisation de ce sort nécessite tout d'abord un crâne de taille à peu près humaine. Le nécromancien peut ensuite transformer ce crâne en bombe magique et le faire exploser quand bon lui semble !
<b>TEMPS D'INVOCATION</b>	<b>TEMPS D'INVOCATION</b>	<b>TEMPS D'INVOCATION</b>	<b>TEMPS D'INVOCATION</b>	<b>TEMPS D'INVOCATION</b>
1 temps	1 temps	1 temps	1 temps	2 temps
<b>DUREE</b>	<b>DUREE</b>	<b>DUREE</b>	<b>DUREE</b>	<b>DUREE</b>
1 D 8 temps	Instantané	Jusqu'à destruction (1D20 + 1 PV par niveau)	Aussi longtemps que le nécromancien le veut (il continue à vieillir toutefois). La durée minimum est toutefois de 1 round	Instantané
<b>ZONE D'EFFET</b>	<b>ZONE D'EFFET</b>	<b>ZONE D'EFFET</b>	<b>ZONE D'EFFET</b>	<b>ZONE D'EFFET</b>
Le nécromancien	1 créature dans un rayon de 20 mètres	1 créature de taille humaine ou à peu près	Le nécromancien	Là où le nécromancien la pose ou la lance. L'explosion dégagée a un rayon de 2 mètre.
<b>DOMMAGES</b>	<b>DOMMAGES</b>	<b>DOMMAGES</b>	<b>DOMMAGES</b>	<b>DOMMAGES</b>
Augmente la classe d'armure de 1 + 1 tous les 10 niveaux	1D20 + 2 par niveau	Inflige 1 de dégat par niveau aux créatures qui essayent de la détruire à mains nues	Les dégats que subit le nécromancien sous cette forme sont divisés par 4 (arrondi à l'inférieur).	2D20 + 3 par niveau
<b>JET DE PROTECTION</b>	<b>JET DE PROTECTION</b>	<b>JET DE PROTECTION</b>	<b>JET DE PROTECTION</b>	<b>JET DE PROTECTION</b>
Aucun	Diminue les dégats de moitié	Aucun	Aucun	Diminue les dégats de moitié
<b>REVERSIBLE</b>	<b>REVERSIBLE</b>	<b>REVERSIBLE</b>	<b>REVERSIBLE</b>	<b>REVERSIBLE</b>
Oui	Non	Oui	Oui	Non
<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>	<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>	<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>	<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>	<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>
1 fois par combat	1 fois par temps	1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par round