



FEUILLE DE SORTS DE MAUDISSEUR

Crédulité	Embonpoint	Langue moisie	Puanteur collante	Contamination
EFFET	EFFET	EFFET	EFFET	EFFET
Ce sort peut rendre le plus sceptique des marchands aussi naïf qu'un nouveau né	L'adversaire perd de sa masse musculaire au profit de sa masse grasseuse	Le personnage visé voit sa langue moisir et devient muet. Un lanceur de sort subissant cela ne peut plus lancer de sorts.	Une puanteur vous colle à la peau et aucun bain ni parfum ne pourra la masquer	Le maudisseur souffle un miasme putride et toxique au visage de sa victime
TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION
1 temps	1 temps	2 temps	2 temps	1 temps
DUREE	DUREE	DUREE	DUREE	DUREE
1 heure	1 semaine	Définitif	1 semaine	1D4+1 temps
ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET
1 créature dans un rayon de 50 mètres	1 créature dans un rayon de 30 mètres	1 créature dans un rayon de 50 mètres	1 créature dans un rayon de 30 mètres	1 créature sur laquelle le maudisseur souffle
DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES
Réduit les scores en Marchander et Evaluer de 2D20% et la CI subit un malus de 1D4 dans le cadre d'oppositions au Baratin ou à l'Interrogatoire	La cible de ce sort perd 2D20% dans les compétences suivantes: Combat à mains nues, Course, Sauter, Escalader, Aborder et Esquiver. Les bonus de dégâts dus à l'AP sont perdus et les dégâts physiques sont également réduits de 1D12	5% des PV max	La cible perd 1D20% en Charisme et en Discrétion	1D12 + 1 tous les 4 niveaux
JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION
Annule le sort	Diminue les malus de moitié	Annule le sort	Diminue les malus de moitié	Diminue les dégâts de moitié (JP au poison requis)
REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE
Oui	Oui	Oui	Oui	Non
FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION
1 fois par jour	1 fois tous les 2 jours	1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par combat