



FEUILLE DE SORTS DE MAUDISSEUR

Vieillesse	Peste épidémique	Chant mortel	Jugement dernier	Combustion spontanée
EFFET	EFFET	EFFET	EFFET	EFFET
Le maudisseur fait pourrir les cellules de sa victime qui vieillit à vue d'oeil, de plus elle perd de manière définitive une forte quantité de PV.	« une ville contaminée, ça ressemble à l' Enfer ! »	Peu le savent mais les maudisseurs sont capables, rien qu'en chantant une horrible litanie, de provoquer la mort de ceux qui leur ont prêté l'oreille	Ce sort punit les êtres bons. Mais il peut aussi récompenser les mauvais !	La victime de ce sort brûle vive dans un cercle très restreint. En général, le corps tombe rapidement en cendres... De plus, le cadavre est le point d'un départ de feu.
TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION
2 temps	20 rounds	2 temps (les dommages et effets sont appliqués pendant l'incantation)	1 temps	2 temps
DUREE	DUREE	DUREE	DUREE	DUREE
Définitif	Instantané	Instantané	Instantané	Instantané
ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET
1 créature dans un rayon de 10 mètres	1 rayon de 3 km à une distance de 5 km et 3D1000 créatures s'y trouvant	1 rayon de 20 mètres autour du maudisseur	3 créatures dans un rayon de 10 mètres	Une créature dans un rayon de 300 mètres
DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES
La victime vieillit de 50% de son age + 2D12 ans. De plus, ses PV max sont réduits de 15% + effets à l'appréciation du MJ	Niveau 0 et 1 meurent sur le champs. Tous les autres perdent 50% de leurs PV max + effets à l'appréciation du MJ	1er temps: 2D100 2ème temps: Mortel pour niveau 0 et 1, tous les autres ont 1% de chance tous les 2 niveaux du maudisseur de mourir sur le coup	Guérit de 20% par grade au dessous de l'alignement neutre et inversement, blesse de 20% par grade au dessus, en fonction des PV max	90% des PV max de la créatures se changent en flammes... de plus, elle perdra 1D4 membres, mourant si elle perd les 4 !
JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION
Réduit la vieillesse à 25% + 2D12 ans, et les PV max perdus à 5%	Réduit la perte de PV max à 25%	Réduit dégats et chances de tuer net de moitié. Se boucher les oreilles ajoute 25% au JP (max 95%) et réduit les chances de tuer net de moitié.	Dégats réduits à 5% au lieu de 20%	Les dégats ne sont que de 30% et la cible ne perd pas de membre
REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE
Oui	Oui	Non	Non	Non
FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION
1 fois par semaine	1 fois par mois	1 fois par semaine	1 fois par jour	1 fois par semaine