



# FEUILLE DE SORTS DE MAUDISSEUR

Sang bouillant	Danger divin	Invocation du tueur invisible	Cécité	Echec critique
<b>EFFET</b>	<b>EFFET</b>	<b>EFFET</b>	<b>EFFET</b>	<b>EFFET</b>
Le sang de la victime entre en ébullition. La douleur est insoutenable, rares sont ceux qui peuvent survivre à ce sort. Et ils ne seront plus jamais comme avant...	Le maudisseur lie un serviteur des fondateurs à son propre titan, et augmente le danger lié à l'utilisation de la magie pour ce dernier. Soit dit en passant, Si le lanceur de sorts meurt, sa magie sera en partie redirigée vers le titan du maudisseur...	Créature maléfique, le tueur invisible est un assassin hors-pair. Totalement dévoué au Maudisseur, il utilise son invisibilité pour faire son sale boulot... hélas, éthéré, il ne peut se maintenir longtemps dans notre dimension...	Les yeux de la victime suintent en permanence un jus noir et brûlant. C'est là l'un des sorts les plus douloureux du maudisseur et de plus, comme son nom l'indique, il rend la cible aveugle...	Par ce sort, le maudisseur lie sa cible à un funeste destin en suspendant une épée de damoclès au dessus de sa tête...
<b>TEMPS D'INVOCATION</b>	<b>TEMPS D'INVOCATION</b>	<b>TEMPS D'INVOCATION</b>	<b>TEMPS D'INVOCATION</b>	<b>TEMPS D'INVOCATION</b>
1 round	1 temps	1 round	1 temps	1 temps
<b>DUREE</b>	<b>DUREE</b>	<b>DUREE</b>	<b>DUREE</b>	<b>DUREE</b>
1 round	1 semaine	1D4 jours	Définitif	1 combat
<b>ZONE D'EFFET</b>	<b>ZONE D'EFFET</b>	<b>ZONE D'EFFET</b>	<b>ZONE D'EFFET</b>	<b>ZONE D'EFFET</b>
Une créature touchée par le maudisseur	Une créature dans un rayon de 50 mètres	A coté du maudisseur	Une créature dans un rayon de 15 mètres...	Une créature dans un rayon de 50 mètres
<b>DOMMAGES</b>	<b>DOMMAGES</b>	<b>DOMMAGES</b>	<b>DOMMAGES</b>	<b>DOMMAGES</b>
2D100 + 1 par niveau 5% de chance de tuer net	Le lanceur de sort ciblé (mage ou druide) devra lancer 3 dés à 6 face au lieu des 5 habituels avant chaque sort. Les bonus en cas de triplé ne seront pas appliqués, mais les malus le seront.	Dégats du tueur invisible.	10% des PV max de la cible. Celle ci ne voit plus rien. Il ratera 80% de ses attaques à moins que la cible sache se servir d'autre chose que d'yeux pour se repérer.	Toutes les attaques visant la cible de ce sort et ayant des chances de tuer net voient ces chances augmentées de 3%
<b>JET DE PROTECTION</b>	<b>JET DE PROTECTION</b>	<b>JET DE PROTECTION</b>	<b>JET DE PROTECTION</b>	<b>JET DE PROTECTION</b>
Diminue les dégats de moitié et réduit les chances de tuer net à 1%	Diminue la durée à 1 jour, et passe le nombre de dés à lancer à 4	Aucun	Annule le sort	Réduit le bonus à 1%
<b>REVERSIBLE</b>	<b>REVERSIBLE</b>	<b>REVERSIBLE</b>	<b>REVERSIBLE</b>	<b>REVERSIBLE</b>
Non	Oui	Oui	Non	Non
<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>	<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>	<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>	<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>	<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>
1 fois tous les 2 jours	1 fois par semaine	1 fois par semaine	1 fois par combat	1 fois tous les 3 jours