



FEUILLE DE SORTS DE MAUDISSEUR

Difformation	Sommeil	Immunosuppression	Faiblesse passagère	Ramollissement
EFFET	EFFET	EFFET	EFFET	EFFET
Le maudisseur peut déformer le corps d'une cible. La transformation sera longue et douloureuse	L'adversaire est pris d'une irrésistible torpeur. Les coups le réveilleront	Ce sort détruit les résistances naturelles de la cible, la rendant vulnérable au poison et aux maladies	Ce sort affaiblit momentanément une cible	La cible qui subit ce sort voit sa chair et ses os se ramolir. Le moindre coup ou chute causera des dégâts bien plus sérieux qu'à l'ordinaire
TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION
1 round	1 temps	2 temps	1 temps	1 temps
DUREE	DUREE	DUREE	DUREE	DUREE
Définitif	1D2+1 temps	1 jour	1 temps	Définitif
ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET
1 créature dans un rayon de 15 mètres	1 créature dans un rayon de 15 mètres	1 créature dans un rayon de 20 mètres	1 créature dans un rayon de 50 mètres	30 mètres de rayon sur 1 créature
DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES
Perte de 2D20 points de charisme 1D100 + 3 par niveau de dégâts Effets à l'appréciation du MJ	Aucun	JP au poison réduit de 2D12 et dégâts du poison subis accrus de 1D12 JP à la magie titanide réduit de 2D12 face aux sorts infligeant des maladies. Bonus des habilités conférant des résistances aux maladies réduits de moitié.	Divise les dégâts physiques de la cible par 2	Les dégâts physiques subis par la créature sont accrus de 10 (non cumulable)
JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION
Annule la difformation et diminue les dégâts de moitié	Diminue la durée du sort de 2 temps	Diminue les bonus aux dégâts du poison de moitié, et les malus aux Jps de moitié	Aucun	Annule le sort
REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE
Oui	Non	Oui	Non	Oui
FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION
1 fois par semaine	2 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par combat	1 fois par temps