



Sorts de terre et poison du magicien

Lance d'acide	Apparence animale	Ensevelissement	Arbre	Mur épineux
EFFET	EFFET	EFFET	EFFET	EFFET
Le mage fait jaillir de ses mains une lance d'acide perforant ses ennemis	Le mage, lorsqu'il utilise ce sort, prend l'apparence d'un animal vu auparavant	Ce sort prélève les roches du sol alentour afin de blesser et ensevelir un ennemi de taille humaine	Ce sort transforme le mage en arbre, pouvant le faire survivre grâce aux ressources de la terre	Ce sort crée un mur d'épine vivant qui contrera les attaques adverses tout en protégeant le mage et ses alliés
TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION
2 temps	1 temps	1 temps	2 temps	1 temps
DUREE	DUREE	DUREE	DUREE	DUREE
Instantané	4 rounds	Instantané	Le temps de vie d'un arbre	Jusqu'à destruction du mur épineux. Le mur possède 15 points de structure par niveau du mage.
ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET
1 créature dans un rayon de 30 mètres	Le mage	1 créature dans un rayon de 20 mètres	Le mage	1 mur de 2m de hauts sur 2 m de long par niveau (seule la longueur varie).
DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES
3D12 + 2 par niveau	Aucun	3D4 + 1 par niveau + 30% de chance d'ensevelir pour 1D6 temps	Aucun	Inflige 10% des dégats reçus (arrondis au supérieur) aux créatures combattant le mur au corps à corps
JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION
Diminue les dégats de moitié.	Révèle l'apparence du mage aux yeux de celui qui a réussi son JP.	Évite d'être enseveli et diminue les dégats de moitié.	Aucun	Aucun
REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE
Non	Oui	Non	Oui	Oui
FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION
1 fois par combat	2 fois par jour	1 fois par combat	1 fois par jour	1 fois par jour