



Sorts de terre et poison du magicien

Vie arboricole	Pétrification	Sables mouvants	Extraction du minerai	Tunnel magique
EFFET	EFFET	EFFET	EFFET	EFFET
Ce sort transforme les arbres en autant d'alliés du magicien. Ces arbres n'auront pas la force des ents mais serviront aussi bien à l'attaque qu'à la défense du magicien.	La pétrification consiste à recouvrir la cible d'une substance proche du ciment qui le change en statue. Cette matière est poreuse, ce qui laisse passer l'air, mais solide, ce qui la rend difficile à briser.	Ce sort rend le sol boueux et englué quiconque le traverse	Ce sort permet de faire jaillir du minerai du sol. Celui-ci peut éventuellement heurter un adversaire mais ce n'est pas le but du sort	Ce sort crée un tunnel permettant de passer sous les obstacles
TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION
1 round	1 temps	2 temps	3 rounds	1 round par 10 mètres
DUREE	DUREE	DUREE	DUREE	DUREE
1 combat	1D2 rounds	1D6+1 temps	Jusqu'à extraction du minerai	Définitif
ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET
1D4 arbres	1 créature sur un sol minéral. La coque peut absorber 20 + 1 point de dégât par niveau du mage avant de se briser.	50 cm ² par niveau sur de la terre	2 mètres de profondeur par niveau et 1D100 kg de minerai sauf mithril et or (équivalent de 1D100 pièces)	Dépend du temps d'invocation choisi par le mage (maximum 20 round)
DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	EFFET	DOMMAGES
Chaque arbre inflige 2D20 points de dégâts et possède 100 PV. Défenseurs du mage, ils octroient chacun 5% de chance de parer supplémentaires au mage (agissant comme des boucliers). De plus, ces arbres peuvent parer les bottes-secrètes et attaques spéciales !	Paralysie pour 1D2 rounds. La créature emprisonnée ne peut pas s'attaquer à la coque.	Paralyse pendant 2 temps puis commence à suffoquer la victime perd de 10% de ses PV max par temps supplémentaire passé dans les sables...	De 1 à 30%: granite. De 31 à 60%: ardoise. De 61 à 80%: plomb. De 81 à 85%: fer. De 86 à 90%: cuivre. De 91 à 93%: jade. De 94 à 96%: argent. De 97 à 98%: or. De 99 à 100%: mithril.	Aucun
JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION
Aucun	Annule le sort	S'échappe de la boue, possible à chaque temps avec un malus cumulatif de 5%.	Aucun	Aucun
REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE
Oui	Non	Oui	Non	Non
FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION
1 fois par semaine	1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par semaine	1 fois par semaine