



Sorts de terre et poison du magicien

Distorsion du bois	Osmose naturelle	Fusion rocailleuse	Invocation du Catoblepas	Fosse surprise
EFFET	EFFET	EFFET	EFFET	EFFET
Ce sort permet au mage de déformer le bois plus ou moins efficacement suivant le niveau du mage	Ce sort provoque une fusion de l'esprit du mage avec la nature lui permettant d'être au fait de ce qui s'y est déroulé depuis plus ou moins longtemps selon son niveau	Grâce à ce sort, le mage peut passer à travers un mur	Ce sort appelle un Catoblepas qui charge sa cible. Cependant, cet allié formidable ne peut être invoqué qu'en forêt	Ce sort crée un piège naturel bardé de stalagmites. Gare au gobelin qui y chutera !
TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION
1 temps	2 rounds	1 temps	1 round	2 temps
DUREE	DUREE	DUREE	DUREE	DUREE
Définitif	5 rounds (le mage est en transe pendant tout ce temps)	2 round	1 combat	Définitif
ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET
1 m ² de bois sur 5 cm d'épaisseur par niveau	1 zone peu altérée par l'homme	Un mur ou un rocher	Arrive à côté du magicien	100 m ² sur 20 mètres de fond
DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES
Aucun	Aucun	Aucun, ou la mort du magicien s'il ne sort pas assez vite du mur...	Dommages du Catoblepas	1D4 (stalagmites) tous les 10 niveaux (chaque stalagmite fait 5 de dégats) + chutes et collisions
JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION
Aucun	Aucun	Aucun	Aucun	Aucun
REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE
Non	Non	Non	Non	Non
FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION
1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par jour