



Sorts de terre et poison du magicien

Désintégration temporaire	Glissement de terrain	Eau en poussière	Mirage forestier	Fatalité rampante
EFFET	EFFET	EFFET	EFFET	EFFET
Ce sort permet de désintégrer de petits objets ou pierres environ de la taille d'une lampe à huile ou d'une couronne. " <i>pardon votre majesté</i> "	Ce sort est utilisé afin de créer une brèche dans le sol et de faire tomber les adversaires dedans	Ce sort transforme une certaine quantité d'eau en poussière: utile face aux golems d'eau ou aux potions trop remplies à votre goût	Ce sort crée l'illusion d'une forêt plus ou moins grande suivant la puissance du mage.	Ce sort associe les détritux végétaux et organiques de la forêt afin de créer un monstre symbiotique attaquant les ennemis
TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION
1 temps	1 temps	1 temps	2 round	1 temps
DUREE	DUREE	DUREE	DUREE	DUREE
1D6 jours	Définitif	Définitif	10 rounds	Instantané
ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET
1 petit objet à portée de main	1 couloir de 3 mètres de large sur 1 mètre de long par niveau (seule la longueur varie) et de 10 mètres de profondeur	1 litre d'eau par niveau	1 m ² par niveau	1 couloir de 15 m de large sur 1 m de long par niveau (seule la longueur varie)
DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES
Aucun	Chutes et collisions	Enlève 20% des PV restants aux créatures composées d'eau et détruit les potions visées	Aucun	Le monstre passe et inflige 6D20 + 1 par niveau
JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION
Aucun	Annule la chute et collision	Diminue les dégats de moitié	Se rend compte de la supercherie	Diminue les dégats de moitié
REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE
Oui	Non	Non	Oui	Non
FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION
2 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par combat	1 fois par jour	1 fois par combat