



## Sorts de feu du magicien

Graines de feu	Feu nourrissant	Terre de feu	Pluie de braise	Localisation par le feu
<b>EFFET</b>	<b>EFFET</b>	<b>EFFET</b>	<b>EFFET</b>	<b>EFFET</b>
Le mage grace a ce sort peut enchanter 1D12 graines qui pourront etre lancées (demande un jet en « lancer ») sur 1 ennemi dans les 10 secondes qui suivent sinon, elles exploseront dans la main du mage.	Le mage, lorsqu'il lance ce sort peut créer un feu froid et solide aux valeurs nutritives exceptionnelles.	Ce sort embrase la terre de façon à la rendre brûlante détruisant bottes et oblige à monter en hauteur.	Ce sort crée un nuage de braises et de cendres brûlantes et aveuglantes (à cause des cendres).	Ce sort permet de trouver un type d'objet que l'on a déjà touché. En effet, ce sort vous permettra de localiser l'objet ou la personne souhaitée, une flamme apparaissant et montant de 1 m par niveau du mage.
<b>TEMPS D'INVOCATION</b>	<b>TEMPS D'INVOCATION</b>	<b>TEMPS D'INVOCATION</b>	<b>TEMPS D'INVOCATION</b>	<b>TEMPS D'INVOCATION</b>
1 temps	1 temps	1 temps	1 temps	1 round
<b>DUREE</b>	<b>DUREE</b>	<b>DUREE</b>	<b>DUREE</b>	<b>DUREE</b>
1 temps	Jusqu'a consommation	6 temps	2 temps	1 round
<b>ZONE D'EFFET</b>	<b>ZONE D'EFFET</b>	<b>ZONE D'EFFET</b>	<b>ZONE D'EFFET</b>	<b>ZONE D'EFFET</b>
1 créature dans 1 rayon de 10 mètres	1 m <sup>2</sup> de feu par niveau ( le feu n'a pas de goût mais peut permettre d'éviter de mourir de faim)	1m <sup>2</sup> par niveau	1 m <sup>2</sup> sur 2m de haut par niveau (seule la surface varie)	1 type d'objet ou personne que l'on a déjà vu dans un rayon de 10 mètres par niveau du mage
<b>DOMMAGES</b>	<b>DOMMAGES</b>	<b>DOMMAGES</b>	<b>DOMMAGES</b>	<b>DOMMAGES</b>
1D10 par graine lancée (Lancer une graine ne confère aucun malus, mais pour chaque graine supplémentaire qu'on lance simultanément, malus de 5% en lancer)	Aucun	<u>1er temps:</u> Attaque les bottes. <u>2e temps:</u> 2D6. <u>3eme temps:</u> 3D8. <u>4eme temps:</u> 4D10. <u>5eme temps:</u> 5D12. <u>6eme temps:</u> 8D12.	2D4 + 1 par niveau + 20% de chance d'aveugler	Aucun
<b>JET DE PROTECTION</b>	<b>JET DE PROTECTION</b>	<b>JET DE PROTECTION</b>	<b>JET DE PROTECTION</b>	<b>JET DE PROTECTION</b>
Diminue les dégats de moitié.	Aucun	Aucun	Diminue les dégats de moitié et empêche d'être aveuglé.	Aucun
<b>REVERSIBLE</b>	<b>REVERSIBLE</b>	<b>REVERSIBLE</b>	<b>REVERSIBLE</b>	<b>REVERSIBLE</b>
Non	Non	Oui	Non	Oui
<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>	<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>	<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>	<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>	<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>
1 fois par combat	1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par jour