



Sorts de feu du magicien

Boule de feu à retardement	Nappe de feu	Pierre en feu	Soleil inversé	Invocation du bonhomme de feu
EFFET	EFFET	EFFET	EFFET	EFFET
Ce sort est strictement identique à boule de feu excepté que l'on peut placer sa boule de feu qui explosera au moment voulu tout en étant invisible jusqu'à l'explosion ce qui évitera un jet de protection aux ennemis	Ce sort crée une nappe enflammée	Ce sort transforme de la pierre en feu	Ce sort permet de faire apparaître un ersatz de soleil en pleine nuit	Ce sort permet d'invoquer un petit homme composé de feu, pouvant voler et infligeant de sérieux dégats
TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION
2 rounds	1 temps	1 temps	3 rounds	1 temps
DUREE	DUREE	DUREE	DUREE	DUREE
Jusqu'à explosion	Instantané	Définitif	1 heure	1 combat
ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET
1 rayon de 50 mètres	1 m ² par niveau sur 30 cm d'épaisseur dans un rayon de 120 mètres	100 kg de pierre par niveau	100 km ²	1 rayon de 100 mètres
DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES
5D20 + 1 par niveau	1D100 + 1 par niveau	+ 10 par niveau sur un golem de pierre ou une construction	Aucun	Les dommages du bonhomme de feu
JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION
Aucun	Diminue les dégats de moitié	Diminue les dégats de moitié	Aucun	Aucun
REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE
Oui	Non	Oui	Oui	Oui
FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION
1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par jour