



Sorts de feu du magicien

Lames de feu	Traversée du feu	Tourbillon sulfureux	Torche humaine	Feu constricteur
EFFET	EFFET	EFFET	EFFET	EFFET
Ce sort enchante les armes des alliés du mage	Le mage peut traverser n'importe quel feu même magique sans prendre aucun dommages	Ce sort invoque un tourbillon enflammé calcinant un ennemi	Lorsque le mage use de ce sort sa chair se change en flamme. Seule l'eau peut lui occasionner des dégats, sous sa forme enflammé il ne pourra utiliser que la magie du feu.	Ce sort crée un anneau de feu solide brûlant et étouffant l'adversaire
TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION
1 temps	1 temps	2 temps	1 round	2 temps
DUREE	DUREE	DUREE	DUREE	DUREE
1 combat	1D6 temps (à la discretion du MJ)	1D2+1 temps	1D2+1 temps (à la discretion du MJ)	1 round
ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET
Les armes en métal des alliés du mage	Le mage	1 créature dans un rayon de 50 mètres	Le mage	1 créature dans un rayon de 20 mètres
DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES
Les armes font + 1D20 de dégat par le feu	Aucun	2D20 + 1 par niveau par temps	+ 1 par niveau au contact	1er temps: 3D20 2e temps: 3D20 + 1 par niveau 3e temps: 1D100 + 1 par niveau
JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION
Aucun	Aucun	Diminue les dégats de moitié pour ce temps	Diminue les dégats de moitié	Diminue les dégats de moitié pour ce temps
REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE
Oui	Non	Non	Oui	Oui
FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION
1 fois tous les 2 jours	1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par semaine	1 fois par jour