



Sorts de feu du magicien

Boule de feu	Lance de feu	Micro météore	Armure de feu	Course enflammée
EFFET	EFFET	EFFET	EFFET	EFFET
Ce sort est un grand classique... Il consiste pour le mage de créer une boule de feu en rapport avec sa puissance. Certains mages affectionnent d'en créer de différentes couleurs afin d'y apporter leur propre touche...	Le mage qui lance ce sort crée une lance incandescente pouvant perforer et calciner les ennemis dans son champ d'action	Ce sort invoque un petit météore tombant du ciel à une vitesse vertigineuse et détruisant tout sur son passage	Ce sort crée une armure non pas faite pour se défendre mais pour infliger des dégats	Ce sort permet au mage de courir tout en blessant les adversaires qui le suivront
TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION
1 temps	1 temps	2 temps	1 temps	1 temps
DUREE	DUREE	DUREE	DUREE	DUREE
Instantané	Instantané	Instantané	1D8 temps	1 temps par tranche de 5 niveaux
ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET
1 créature dans un rayon de 30 mètres	1 créature dans un rayon de 2 mètres par niveau	1 créature dans 1 rayon de 300 mètres	Le mage	Derrière le mage
DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES
3D20 + 1 par niveau	1D100	4D20 + 3 par niveau	Ce sort inflige + 1 point de degat par niveau du mage chaque fois que ce dernier est touché	+10 points de dégats par niveau du mage et par temps resté dans les flammes (fonctionne sur les adversaires stupides)
JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION
Diminue les dégats de moitié	Diminue les dégats de moitié	Diminue les dégats de moitié	Diminue les dégats de moitié	Aucun
REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE
Non	Non	Non	Oui	Oui
FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION
1 fois par temps	1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par jour