



## Sorts d'eau et de glace du magicien

Pied marin	Riptide	Froideur corporelle	Invocation de l'ours polaire	Vague de froid
<b>EFFET</b>	<b>EFFET</b>	<b>EFFET</b>	<b>EFFET</b>	<b>EFFET</b>
Ce sort permet au mage et à ses alliés de marcher sur l'eau comme sur terre.	Par ce sort, le mage provoque un tourbillon qui aspire les petits ennemis.	Ce sort refroidit légèrement le sang de la cible ce qui lui cause des dommages par hypothermie et affaiblissant la cible.	En invoquant, l'Ours Polaire, le mage se fait un allié aussi dangereux en mer que sur terre.	Ce sort émet une vague glaciale qui traverse les ennemis.
<b>TEMPS D'INVOCATION</b>	<b>TEMPS D'INVOCATION</b>	<b>TEMPS D'INVOCATION</b>	<b>TEMPS D'INVOCATION</b>	<b>TEMPS D'INVOCATION</b>
1 temps	1 temps	1 temps	2 rounds	1 temps
<b>DUREE</b>	<b>DUREE</b>	<b>DUREE</b>	<b>DUREE</b>	<b>DUREE</b>
1D4 rounds	1 round	Instantané	L'Ours disparaît en mourant ou si le mage invoque une autre créature. On ne peut avoir qu'un ours à la fois.	Instantané
<b>ZONE D'EFFET</b>	<b>ZONE D'EFFET</b>	<b>ZONE D'EFFET</b>	<b>ZONE D'EFFET</b>	<b>ZONE D'EFFET</b>
Une cible à 15 mètres du magicien	Les adversaires autour d'une zone liquide de 2 mètres de diamètre à 20 mètres du magicien	Au contact du mage	À 50 mètres du magicien	2 m de large sur 1 mètre de longueur par niveau du mage (seule la longueur varie)
<b>DOMMAGES</b>	<b>DOMMAGES</b>	<b>DOMMAGES</b>	<b>DOMMAGES</b>	<b>DOMMAGES</b>
Aucun	Bloque l'adversaire + 1D8 dégâts par temps	2D8 + 1 par niveau et diminue les dégâts physiques de la cible de 1D6 (non cumulable) jusqu'à la fin du combat.	Dommages de l'Ours Polaire	1D6 + 1D8 + 1D12 + 1 par niveau
<b>JET DE PROTECTION</b>	<b>JET DE PROTECTION</b>	<b>JET DE PROTECTION</b>	<b>JET DE PROTECTION</b>	<b>JET DE PROTECTION</b>
Aucun	Se dégage du tourbillon.	Diminue les dégâts de moitié et empêche la faiblesse.	Aucun	Diminue les dégâts de moitié.
<b>REVERSIBLE</b>	<b>REVERSIBLE</b>	<b>REVERSIBLE</b>	<b>REVERSIBLE</b>	<b>REVERSIBLE</b>
Oui	Non	Non	Oui	Non
<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>	<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>	<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>	<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>	<b>FREQUENCE D'UTILISATION</b>
5 fois par jour	1 fois par combat	1 fois par temps	1 fois par semaine	1 fois par round