



Sorts d'eau et de glace du magicien

Tornado d'eau	Trone liquide	Avalanche	Invocation du Serpent de Mer	Armures de glace générales
EFFET	EFFET	EFFET	EFFET	EFFET
<p>Ce sort invoque une tornade composée de l'eau environnante qui peut éjecter un navire ennemi au loin tout en lui infligeant des dégâts</p>	<p>Ce sort crée un trone composé d'eau sur la mer pouvant soulever ou déplacer le mage à une vitesse avoisinant les 500 Km/h. Une bulle le protège de la friction de l'air tout en filtrant celui-ci pour sa respiration</p>	<p>Ce sort crée une avalanche déferlant sur les ennemis. Il ne peut être utilisé que sur un terrain en pente</p>	<p>Ce sort invoque un des monstres marins les plus puissants qui soit : Le Léviathan</p>	<p>Ce sort est une amélioration de « Armure de glace » car celui-ci agit sur tout le groupe, tout en les laissant libres d'agir</p>
TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION
1 round	1 temps	2 temps	2 rounds	1 temps
DUREE	DUREE	DUREE	DUREE	DUREE
Instantané	10 rounds	Instantané	1 combat	Jusqu'à destruction. Chaque armure possède 1 PS par niveau du mage.
ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET
1 colonne de 30 mètres de diamètre sur 150 mètres de haut dans 1 rayon de 400 mètres	Le mage	1 couloir de 200m de large sur le long de la pente	1 rayon de 500 mètres	Le mage et ses alliés
DOMMAGES	DOMMAGES/EFFET	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES
<p>1D1000+3 par niveau du mage sur tous les êtres vivants. Inflige 2D100 PN aux navires.</p>	<p>Pendant qu'il est sur ce trône, le mage possède un score de 95% en « Esquiver »</p>	<p>50% de chance d'être enseveli pour les créatures de taille inférieure à 5 mètres et bloque les créatures faisant 6 à 30 mètres pour 1D6 temps. Inflige 3D100+2 par niveau du mage.</p>	Les dommages du Léviathan	Aucun
JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION
Diminue les dégâts de moitié. Un jet en manœuvre réussi avec malus de 50% diminue les dégâts de moitié aussi	Aucun	Diminue les dégâts de moitié et empêche d'être enseveli ou bloqué.	Aucun	Aucun
REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE
Non	Oui	Non	Oui	Oui
FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION
1 fois par semaine	1 fois tous les 2 jours	1 fois par semaine	1 fois par semaine	1 fois tous les 2 jours