



Sorts d'eau et de glace du magicien

Tsunami	Zéro absolu	Trombes de vapeur	Tourbillons de glace	Invocation d'Orca
EFFET	EFFET	EFFET	EFFET	EFFET
Ce sort crée un raz de marée dévastant tout sur son passage.	Ce sort crée une vague de froid qui congèle les ennemis faibles et inflige de lourds dégâts aux autres.	Ce sort crée une multitude de trombes de vapeur d'eau s'acharnant sur les ennemis dans l'intention de les faire fondre	Ce sort crée un tourbillon pourvu de pics de glace déchirant les ennemis	Ce sort appelle à l'aide un orque de taille colossal
TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION
<small>3 rounds. Dans un combat de navire, on considère que les temps s'écoulent de la même manière que dans un combat classique.</small>	2 temps	1 temps	2 temps	2 temps
DUREE	DUREE	DUREE	DUREE	DUREE
Instantané	Instantané	1D3 temps	Instantané	1 combat
ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET
100 mètres + 1 par niveau de large sur 30 mètres de haut.	Un couloir de 2 mètres de large et 1 mètre de long tous les deux niveaux du mage	Toutes les créatures dans un rayon de 10 mètres	Un couloir de 3 mètres de large sur 15 mètres de long	1 rayon de 300 mètres
DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES
4D1000 + 5 par niveau + 30% de chances de tuer net les monstres de niveau inférieur ou égal à 8. Inflige 4D100 PN aux navires + 20% de chances de couler tout navire.	<small>Tue les créatures de niveau 0-1-2. Enlève 50% des PV max aux niveaux 3-4. Enlève 25% aux niveaux 5-6. Enlève 20% aux niveaux 7-8. Enlève 10% aux niveaux 9-10.</small>	<small>-1er temps: 1D100. -2e temps: 1D100 + 1 par niveau. -3e temps: 1D100 + 2 par niveau.</small>	4D100 + 2 par niveau + 5% de chances de tuer net les créatures de niveau inférieur ou égal à 7	Les dommages d'Orqua
JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION
<small>Diminue les dégâts et les chances de tuer net de moitié. Il en va de même pour un navire si son timonier réussit un jet en manœuvre avec malus de 50.</small>	<small>Diminue les dégâts de moitié et perte de la moitié des PV max pour les niveaux 0,1 et 2.</small>	Diminue les dégâts de moitié	Diminue les dégâts de moitié et annule les chances de tuer net	Aucun
REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE
Non	Non	Non	Non	Oui
FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION
1 fois par semaine	1 fois tous les 3 jours	1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par jour