



Sorts d'eau et de glace du magicien

Explosion aquatique	Bulle d'eau	Brouillard glacial	Invocation du lion de mer	Geysier
EFFET	EFFET	EFFET	EFFET	EFFET
Ce sort provoque une soudaine décompression aquatique capable d'ouvrir une voie d'eau dans un navire ou de blesser un squalé	Ce sort crée une bulle d'eau solide pouvant emprisonner et noyer un adversaire	Ce sort entoure les ennemis d'un brouillard qui va en refroidissant jusqu'à en devenir glacial	Voilà une créature redoutable en mer et qui peut, le cas échéant, se défendre sur terre.	Ce sort fait gicler un geysier brûlant de sous les pieds d' un ou plusieurs ennemis
TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION
1 temps	1 temps	1 temps	1 round	1 temps
DUREE	DUREE	DUREE	DUREE	DUREE
Instantané	La bulle possède 2 points de structure par niveau du mage	1 round	1 combat	Instantané
ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET
1m3 par niveau du mage (dans l'eau uniquement) dans un rayon de 200 mètres	1 m de diamètre par tranche de 10 niveaux du mage	1m ² par niveau du mage dans un rayon de 100 mètres	1 rayon de 100 mètres (en mer ou rivage)	1 colonne de 2m de diamètre sur 2m de haut par tranche de 10 niveau du mage (seule la hauteur varie)
DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES
1D100 + 1 par niveau (et enlève 2 PN par niveau à un navire)	-10% des PV max par temps tant que la bulle n'est pas détruite	1er temps: 3D12 2e temps: 3D20 3e temps: 4D20 + 1 par niveau.	Les dommages du lion de mer (75% d'éviter un coup quand touché en mer)	2D20 + 1 par niveau + Chutes collisions
JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION
Diminue les dégats de moitié	Annule le sort (on peut tenter un JP à chaque temps)	Diminue les dégats de moitié pour ce temps	Aucun	Annule chutes et collisions et diminue les dégats de moitié
REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE
Non	Oui	Non	Oui	Non
FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION
1 fois par jour	1 fois par combat	1 fois par combat	1 fois par jour	1 fois par jour