



Sorts d'eau et de glace du magicien

Purification de l' Eau	Brume	Givre	Souffle glacial	Choc aqueux
EFFET	EFFET	EFFET	EFFET	EFFET
Ce sort permet de rendre l' eau potable.	Lorsqu' il utilise ce sortilège, le magicien s'entoure d' une légère brume...le rendant invisible a 50% sur la neige	Ce sort dépose une mince couche de givre sur une zone donnée. Cette zone devient alors très glissante !	Le magicien en serrant les poings libère une rafale glaciale qui cingle l' adversaire.	Le magicien projette avec violence une sphère d' eau sur l' adversaire, le trempant de la tête aux chausses.
TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION
1 temps	1 temps	1 temps	1 temps	1 temps
DUREE	DUREE	DUREE	DUREE	DUREE
Permanente	1 round	Dépend du climat	Instantané	Instantané
ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET
1 litre par niveau	2 mètres autour du magicien	1 mètre carré par niveau à 20 mètres du magicien	Un couloir de 1 mètre sur 5	Un adversaire à 10 mètres de l' adversaire
DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES
Aucun	Aucun.	Chutes et collisions. 30% de chances de glisser et de perdre un temps	2D8 + 1 par niveau	1D10 + 1 par niveau + 50% de chances de faire perdre l'équilibre à un adversaire humanoïde... donc perte d'un temps et chutes et collisions...
JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION
Aucun	Aucun	Aucun	Diminue les dégats de moitié	Diminue les dégats de moitié et évite de chuter.
REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE
Oui	Oui	Oui	Non	Non
FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION
1 fois par temps	1 fois par round	1 fois par round	1 fois par temps	1 fois par temps