

Sorts d'air et de foudre du magicien

Bélier de vent	Charge aérienne	Foudre poisseuse	Appel du Ruhk	Chatouilles
EFFET	EFFET	EFFET	EFFET	EFFET
Ce sort invoque un bélier de vent capable de broyer une porte blindée	Ce sort permet, grâce au vent qui augmente sa vitesse, d'améliorer les dégâts de n'importe quel projectile	Ce sort aussi cruel que vicieux inflige à la cible une électrocution plus ou moins longue, la foudre ne voulant pas le lâcher	Ceux qui l'ont vu prétendent qu'il n'attaquerait pas l'homme, proie trop ridicule pour lui. Mais il en est tout autrement lorsque celui-ci est invoqué par un Mage...	Ce vent chatouille l'adversaire le bloquant pour la durée du sort s'il ne possède pas d'armure naturelle (écailles, roche, cuir épais etc...)
TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION
1 temps	1 temps	1 temps	1D10 temps	1 temps
DUREE	DUREE	DUREE	DUREE	DUREE
Instantané	Instantané	1D8 temps	1 combat	1D6 temps
ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET
1 couloir de 4 mètres sur 6 mètres	Le(s) projectile(s)	1 créature sur un rayon de 20 mètres	Là où attaque le Ruhk ! Le lieu doit être découvert...	1 créature dans un rayon de 20 mètres
DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES
1D100+20 + 1 par niveau	Double les dégâts du projectile s'il est tiré dans le round qui suit (c'est à dire dans les 3 prochains temps)	1 point de dégât tous les deux niveaux	Les dégâts du Ruhk	Aucun
JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION
Aucun	Aucun	Aucun	Aucun	Annule le sort
REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE
Non	Non	Oui	Non	Oui
FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION
1 fois par jour	1 fois par temps	1 fois par jour	1 fois par semaine	1 fois par jour