



Sorts d'air et de foudre du magicien

Éclair destructeur	Cyclone ralentissant	Mur de vent	Rafale	Château de cartes
EFFET	EFFET	EFFET	EFFET	EFFET
Ce puissant éclair pulvérisera facilement un buisson desséché mais peut aussi sérieusement blesser un ennemi...	La créature voit sa vitesse réduite à 25%. De plus le sable emporté par ce cyclone peut l'aveugler.	Ce sort crée un mur invisible et protecteur entre le magicien et la cible (utile dans une course poursuite).	Une puissante rafale projette sur vos adversaires une nuée de gravats et épines en tous genres.	Les malheureuses victimes de ce sort seront balayées à la façon d'un château de carte en pleine tempête.
TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION
1 temps	1 temps	1 temps	1 temps	1 temps
DUREE	DUREE	DUREE	DUREE	DUREE
Instantané	1 round	1 round	Instantané	Instantané
ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET
1 créature dans un rayon de 100 mètres	1 créature à 50 mètres sur un rayon de 30 mètres	Un rayon de 5 mètres autour du magicien	1 couloir de 20 mètres sur 50 mètres	1 couloir de 15 mètres sur 20 mètres
DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES
2D8 + 1 par niveau	10% de chance d'aveugler (La cible a alors 50% de chance de rater toute attaque)	Aucun	2D6 + 1 par niveau	Suivant le terrain et collisions ou chutes et fait perdre ce temps aux victime
JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION
Aucun	Aucun	Aucun	Aucun	Annule le sort
REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE
Non	Oui	Non	Oui	Non
FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION
1 fois par temps	1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par combat	1 fois par jour