Feuille de chants du barde

Niv 11 : Charme monstre	Niv 13 : Pacte défensif majeur	Niv 15 : Chant du moindre mal	Niv 17 : Chant des experts	Niv 20 : Hymne héroïque
EFFET	**EFFET**	**EFFET**	**EFFET**	**EFFET**
Ce sort ne fonctionne que sur un monstre dont le niveau est inférieur ou égal au niveau du barde divisé par 10 (Si le barde est niveau 35, cela fonctionne sur les monstres niveau 0,1,2 et 3 par exemple). Le barde possède (100 - Niveau du monstre * 10) % de chance de charmer son adversaire. Exemple: Un barde niveau 30 a 80% de chance de charmer un monstre niveau 2 (100 – 2*10)	La classe d'armure de tous les combattants amis du barde qui entendent celui-ci chanter augmente de 1D10 + 1 par tranche de 10 niveaux	Ce chant permet d'améliorer tous les jets de protection des alliés de 10 + 1 par tranche de 10 niveaux sans dépasser les 95%	Ce chant confère un bonus de 20% à toutes les compétences des alliés	Ce chant permet au barde et ses alliés de rester conscients après être tombés sous la barre des 0 PV et de continuer à se battre avec une mutilation jusqu'à la moitié de leur seuil minimal de PV. Exemple : Le seuil minimum de PV négatifs du PJ est de - 40. Le barde tire 8 sur son dé 10. Le PJ pourra donc rester conscient jusqu'à 50 % de -40 = -20 PV.
TEMPS D'INVOCATION	**TEMPS D'INVOCATION**	**TEMPS D'INVOCATION**	**TEMPS D'INVOCATION**	**TEMPS D'INVOCATION**
1 temps	1 temps	1 temps	1 temps	1 temps
DUREE	**DUREE**	**DUREE**	**DUREE**	**DUREE**
1 journée	1 combat	1 combat	1 heure	1 combat
ZONE D'EFFET	**ZONE D'EFFET**	**ZONE D'EFFET**	**ZONE D'EFFET**	**ZONE D'EFFET**
Une créature dans un rayon de 2 mètres	Un rayon de 30 mètres autour du barde	Un rayon de 30 mètres autour du barde	Un rayon de 30 mètres autour du barde	Un rayon de 30 mètres autour du barde
DOMMAGES	**DOMMAGES**	**DOMMAGES**	**DOMMAGES**	**DOMMAGES**
La créature charmée obéit au barde pendant 1 journée et fera tout ce qu'il lui demande. Elle se révoltera toutefois si le barde l'attaque. Les caractéristiques de la créature (dégats, PV, JP etc) sont ceux qu'elle avait à l'origine.	Aucun	Aucun	Aucun	Aucun
JET DE PROTECTION	**JET DE PROTECTION**	**JET DE PROTECTION**	**JET DE PROTECTION**	**JET DE PROTECTION**
Se boucher les oreilles avant l'attaque diminue de moitié les chances d'être charmé.	Aucun	Aucun	Aucun	Aucun
REVERSIBLE	**REVERSIBLE**	**REVERSIBLE**	**REVERSIBLE**	**REVERSIBLE**
Non	Non	Non	Non	Non
FREQUENCE D'UTILISATION	**FREQUENCE D'UTILISATION**	**FREQUENCE D'UTILISATION**	**FREQUENCE D'UTILISATION**	**FREQUENCE D'UTILISATION**
1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par jour