Feuille de chants du barde

Niv 1 : Courage	Niv 3 : Pacte défensif mineur	Niv 5 : Hurlement terrible	Niv 7 : Berceuse	Niv 9 : Brise tympans
EFFET	EFFET	EFFET	EFFET	EFFET
Les dégats de base de tous les combattants amis entendant le barde chanter augmentent de 1D10 + 1 par tranche de 10 niveaux (max 1D10+5). Le lancé sera effectué par le joueur du barde. De plus, en entendant ce chant, le barde et ses alliés ont 1% de chance par niveau du barde de résister à tout type de peur, même magique..	La classe d'armure de tous les combattants amis du barde qui entendent celui-ci chanter augmente de 1D4 + 1 par tranche de 10 niveaux (max 1D4+5).	Ce chant, lancé au début du combat, donne un bonus de +5 en initiative au barde et ses alliés. De plus, il y a 1% de chance tous les 2 niveaux du barde (max 30%) que les ennemis ayant entendu ce chant soient immobilisés au premier temps.	Ce sort ne fonctionne que sur un ennemi de niveau inférieur ou égal à celui du barde (pour les monstres, multiplier leur niveau par 10). Le barde possède (100 - Niveau de l'ennemi) % de chance d'endormir son adversaire. Exemple: Un barde niveau 50 a 60% de chance d'endormir un monstre niveau 4 (100 - 4*10)	Le barde utilise un chant strident pour malmener le système auditif de son adversaire
TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION	TEMPS D'INVOCATION
1 temps	1 temps	1 temps	1 temps	1 temps
DUREE	DUREE	DUREE	DUREE	DUREE
1 combat	1 combat	Instantané	1 heure (si le monstre n'est pas attaqué)	Instantané
ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET	ZONE D'EFFET
Un rayon de 30 mètres autour du barde	Un rayon de 15 mètres autour du barde	Un rayon de 30 mètres autour du barde	Un rayon de 5 mètres autour du barde	Une créature dans un rayon de 3 mètres
DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES	DOMMAGES
Aucun	Aucun	Aucun	Aucun	4 par niveau
JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION	JET DE PROTECTION
Aucun	Aucun	Aucun	Se boucher les oreilles avant l'attaque diminue les chances de s'endormir de moitié	Se boucher les oreilles avant l'attaque diminue les dégats de moitié (jet en Résistance)
REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE	REVERSIBLE
Non	Non	Non	Non	Non
FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION	FREQUENCE D'UTILISATION
1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par jour	1 fois par jour