

Les plantes venimeuses ultimes

Nom	Effet	Zone géographique	Saison	Pourcentage	Doses	Temps de préparation	Prix
Necro-fungus	Venimeux	Désert de Geglash	Automne	1,00%	1	40 minutes	Inestimable

Description

Le Nécrofungus est un champignon noir et gluant qui une fois bouilli libère un poison terrifiant car insipide et mortel. Le liquide obtenu peut être mélangé à tout type de boisson ou de met, et il faudra réussir un jet de cuisine avec un malus de 20% ou ne rien sentir... Si une personne absorbe une quantité infime de ce poison elle devra réussir un jp contre le poison ou mourir dans le temps suivant. Il n'existe pas de remède naturelle ou magique hormis la fleur de vie à ce terrifiant champignon.

Nom	Effet	Zone géographique	Saison	Pourcentage	Doses	Temps de préparation	Prix
Brindille du nouveau né	Venimeux	Alentours de Pandemonia	Hiver	1,00%	1	30 minutes	Inestimable

Description

Cette fine tige pousse au premières neiges de l'hiver. Elle donnera rapidement une petite fleur marron, qui deviendra un sac de graine, et par la suite ces graines, après avoir été pilées, laisseront une huile à l'odeur très forte qui fera de votre meilleur ami un parfait inconnu:

-34% de chance de perte de mémoire (oublie toute sa vie sociale pendant 1D6 mois).

-33% de chance d'abrutissement (oublie ses bottes et ses sorts pour 1D6 mois).

-33% de chance d'ultra agressivité (pendant 1D6 mois). Heureusement la victime aura le droit a un jet de cuisine avec un bonus de 20%, en raison de la forte odeur du poison, pour le détecter.

Nom	Effet	Zone géographique	Saison	Pourcentage	Doses	Temps de préparation	Prix
Ecorce de courte patte	Venimeux	Alentours de Trang-Oul	Eté	1,00%	1D6	Instantané	Inestimable

Description

Cette écorce doit son nom au premier consommateur qui s'est vu affublé de ce ridicule surnom après avoir subit l'amputation de ses des jambes moisies par le produit. En effet, l'écorce provient d'un arbuste assez joli et possède la texture et la couleur d'une peau de pêche et une odeur évoquant le même fruit... En gouter ne serait-ce qu'une bouchée stoppera l'afflux sanguin dans 1D4 membres qui pourriront en l'espace de quelques jours... La victime perdra de plus 20% de ses PVmax par membre affecté au bout du 2ème jour.

Nom	Effet	Zone géographique	Saison	Pourcentage	Doses	Temps de préparation	Prix
Racine de Vitriol	Venimeux	Sur Isla Muerta	Automne	1,00%	1D8	3 jours	Inestimable

Description

Cette racine provient d'un grand arbre au feuillage blanc comme la neige et dont les feuilles pendent à la manière d'un saule. Les parties de la racine qui nous intéressent sont les extrémités les plus fines de celles-ci. Ces extrémités ne devront en aucun cas être touchées par une matière organique sous peine que cette dernière ne se retrouve à l'état liquide. L'arbre a développé cette défense naturelle pour éloigner les divers rongeurs des racines.. Si la racine est séchée, elle gardera ses propriétés mais sera volatile et pourra être projeté sur un ennemi qui subira: perte de 4D20 points de charisme et perte de 2D100% de ses PV max (ne fonctionne que sur une créature de taille à peu près humaine, c'est à dire 2 mètres). Après diviser les dégats en fonction de la taille (ex : 4 mètres = 1D100 % des pv totaux). Un JP au poison réussi diminue la perte de charisme et les dégats de moitié.