

# Les plantes des régions tropicales de tempêtes et jambes de bois

Nom	Effet	Zone géographique	Saison	Pourcentage	Doses	Temps de préparation	Prix
Saul cracheur	Venimeuse	Jungle	Hiver	70,00%	1D8	Aucune	6 pièces d'argent

## Description

Cet arbre , lorsqu'il meurt , fermente sur pied. Un gaz sera projeté d'entre l'écorce , libérant sa résine toxique dans un bruit répugnant. Il suffira de prélever cette sève pourrissante et d'enduire votre arme avec. Le poison obtenu infligera 1D8+2 points de dégats. « Quelqu'un a pêté ? »

Nom	Effet	Zone géographique	Saison	Pourcentage	Doses	Temps de préparation	Prix
Blé d'Indira	Venimeuse	Jungle	Été	40,00%	2D20	½ journée	2 pièces d'or

## Description

Ces petits brins de blé poussent le plus souvent dans des zones bien éclairées , en pleine jungle. En effet , ce blé a besoin de beaucoup soleil pour croître. La farine obtenue en le moulinant procurera un pain d'une qualité exceptionnelle mais qui tuerait sur le coup un aventurier trop gourmand. Cette farine inflige 1D12+4 points de dégats par ingestion. « Mange ton pain ! »

Nom	Effet	Zone géographique	Saison	Pourcentage	Doses	Temps de préparation	Prix
Grenade exotique	Venimeuse	Jungle	Printemps	20,00%	1D12	2 heures	8 pièces d'or

## Description

Combien de gourmands ont vu leurs doigts réduits instantanément à l'état de petits os par la faute de cette grenade d'une corrosité extrême. Le jus obtenu en la pressant prudemment fera perdre 2D20+2 pvs par application sur une arme. Attention aux éclaboussures.

Nom	Effet	Zone géographique	Saison	Pourcentage	Doses	Temps de préparation	Prix
Haricots cobra	Venimeuse	Marais	Automne	1,00%	1D12	1 journée	30 pièces d'or

## Description

Dans la boue des marais pousse un étrange légume qui a déjà effrayé plus d'un aventurier. Ce légume est un haricot géant. Ces haricots longs de plus de 2 mètres portent leur nom pour deux raisons : la première étant que leur forme évoque celle du serpent et la deuxième étant que leur toxicité est largement équivalente à une grande quantité de venin du serpent évoqué. Il se cuisinera comme un plat de fèves géantes. Ce poison à ingérer inflige 3D20+8 points de dégats. « N'en mange pas trop, ça donne des gaz »