

# Les plantes des régions désertiques de tempêtes et jambes de bois

Nom	Effet	Zone géographique	Saison	Pourcentage	Doses	Temps de préparation	Prix
Chrysanthème des nomades	Venimeuse	Dunes	Printemps	80,00%	1D20	Deux heures	1 pièce d'argent

## Description

Cette fleur créera une mosaïque colorée magnifique, faisant oublier pour un instant qu'on est en plein désert. Sa photosynthèse particulière lui permettra de croître se contentant de quelques gouttes d'eau occasionnelles. La fermentation des pétales sur un rocher concentrera rapidement un poison que l'on pourra récolter en les écrasant. Le poison obtenu infligera 1D8 points de dégâts à quiconque en ingèrera. Excellent pour relever un plat!

Nom	Effet	Zone géographique	Saison	Pourcentage	Doses	Temps de préparation	Prix
Tulipe vert de gris	Venimeuse	Plaines	Été	65,00%	2D20	3 mois	5 pièces d'argent

## Description

Cette fleur a l'apparence d'une tulipe qui aurait moisi sur pied. Elle attirera d'ailleurs de nombreuses mouches d'origine plus ou moins douteuse. Elle devra macérer dans de l'alcool pendant 3 mois afin que celui-ci obtienne des propriétés venimeuses infligeant (une fois appliqué sur une arme) 1D12+2. Allez un petit duel amical!

Nom	Effet	Zone géographique	Saison	Pourcentage	Doses	Temps de préparation	Prix
Cactus galette	Venimeuse	montagnes	Hiver	25,00%	1D6	3 heures	1 pièce d'or

## Description

Ce cactus à la peau fine ne possède que de rares épines. Il n'y aura donc pas de risque à l'éplucher pour en extraire un cœur tendre qui une fois cuit dans le sucre vous donnera une confiture digne des plus fins gourmets. Ce produit sera tout de même hautement toxique et infligera 1D20+4 points de dégâts. Les symptômes apparaîtront sous la forme de sanglantes diarrhées nauséabondes. A très petite dose, cette confiture donne aussi un laxatif très efficace!

Nom	Effet	Zone géographique	Saison	Pourcentage	Doses	Temps de préparation	Prix
Pompon du désert	Venimeuse	volcan	Automne	4,00%	1D6 doses	Aucun	4 pièces d'or

## Description

Cette plante apparaît dans le désert sous forme de petites boules cotonneuses. Il faudra les cueillir précautionneusement et il vous suffira de les glisser dans les vêtements d'un ennemi pour que, par simple contact, celles-ci lui infligent 3D12+2. Alors ça gratouille ou ça chatouille ?