

Les plantes des régions tropicales de tempêtes et jambes de bois

Nom	Effet	Zone géographique	Saison	Pourcentage	Doses	Temps de préparation	Prix
Roncier des collines	Curative	Colline	Hiver	70,00%	1D8	15 minutes	5 pièces de bronze

Description

Ce roncier est la terreur des petits enfants jouant à la luge le long des collines en hiver. Heureusement, la nature est bien faite car les baies poussant sur ce roncier, une fois écrasées, permettront à leur maman d'obtenir une pommade qui leur rendra 1D4+2 Pvs. « Je vais le dire à ma maman ! »

Nom	Effet	Zone géographique	Saison	Pourcentage	Doses	Temps de préparation	Prix
Pissenlit désertique	Curative	Désert	Été	50,00%	1D20	1 semaine	3 pièces d'argent

Description

Dans le désert, de petites fleurs jaunes ressemblant au pissenlit de campagne poussent en nombre. En les laissant sécher quelques heures au soleil et en les éfritant, on obtient une poudre qui, diluée dans de l'alcool, aura un effet curatif. Cette préparation vous restaurera 2D6+2 Pvs. Grâce à lui vous ne mangerez pas les pissenlits par la racine !

Nom	Effet	Zone géographique	Saison	Pourcentage	Doses	Temps de préparation	Prix
Chou-fleur anisé	Curative	Forêt	Printemps	30,00%	1D4	Aucun	1 pièce d'or

Description

Ce curieux champignon ayant la forme d'un chou-fleur dégage une douce odeur d'anis. En machant son pied, le cueilleur verra toutes ses blessures diminuer et gagnera 2D8+4 Pvs. Cette douce odeur d'anis m'excite...

Nom	Effet	Zone géographique	Saison	Pourcentage	Doses	Temps de préparation	Prix
Ananas de Koh-Landa	Curative	Jungle	Automne	5,00%	1D4	30 minutes	3 pièces d'or

Description

En vous baladant dans la jungle, si vous entendez un bruit sourd, il pourrait s'agir d'un ananas de Koh-Landa tombant de son arbre. Cet ananas est toxique (1D6+1 par ingestion) mais, une fois bouilli, son jus restaure 2D12+5 Pvs et ne présente plus aucun danger. A manger cru ou cuit !