

Voici un tableau indiquant la quantité d'or qu'un MJ devrait mettre en jeu dans un scénario suivant son niveau de difficulté. Bien entendu , ces valeurs sont aproximatives et pourront être modifiées par le MJ suivant son humeur...Ce qui déterminera si un scénario est tres facile facile , moyen , difficile ou tres difficile est la quantité et le type de monstre , les pièges et énigmes...

	Niv. 0-5	Niv.6-10	Niv. 11-15	Niv.16-20	Niv.21-25	Niv.26-30	Niv.31-35	Niv.36-40	Niv.41-45	Niv.46-50
Tres facile	40 po	60 po	90 po	130 po	160 po	200 po	250 po	320 po	400 po	500 po
Facile	60 po	90 po	130 po	160 po	200 po	250 po	320 po	400 po	500 po	600 po
Moyen	90 po	130 po	160 po	200 po	250 po	320 po	400 po	500 po	600 po	750 po
Difficile	130 po	160 po	200 po	250 po	320 po	400 po	500 po	600 po	750 po	900 po
Tres difficile	250 po	320 po	400 po	500 po	600 po	750 po	900 po	1100 po	1300 po	1500 po
	Niv.51-55	Niv.56-60	Niv.61-65	Niv.66-70	Niv.71-75	Niv.76-80	Niv.81-85	Niv.86-90	Niv.91-95	Niv.96-100
Tres facile	600 po	750 po	900 po	1100 po	1300 po	1500 po	1750 po	2000 po	2300 po	2600 po
Facile	750 po	900 po	1100 po	1300 po	1500 po	1750 po	2000 po	2300 po	2600 po	3000 po
Moyen	900 po	1100 po	1300 po	1500 po	1750 po	2000 po	2300 po	2600 po	3000 po	3500 po
Difficile	1100 po	1300 po	1500 po	1750 po	2000 po	2300 po	2600 po	3000 po	3500 po	4000 po
Tres difficile	1750 po	2000 po	2300 po	2600 po	3000 po	3500 po	4500 po	7000 po	11000 po	18000 po